

بررسی تفاوت معماری هوشمند در مقایسه با معماری متحرک و معماری پاسخگو

سید ایمان قریشی^{۱*}، سیده شادی قریشی^۲

۱. کارشناس و دانشجوی کارشناسی ارشد معماری دانشگاه آزاد اسلامی واحد آیت الله آملی، مازندران، تنکابن، کریم آباد، دفتر طراحی مهرزبنیان

iman_ghr@yahoo.com

۲. کارشناس معماری مازندران، تنکابن، کریم آباد، دفتر طراحی مهرزبنیان

mehrazbonyan@gmail.com

چکیده:

امروزه استفاده از تکنولوژی و فناوری اطلاعات جزئی جدا ناشدنی از هر جامعه ای است. استفاده از سیستم های ارتباطات باعث تعدیل اهمیت بعد زمان و مکان شده است. توانایی دیدن، شنیدن و انجام امور روزمره از فاصله ای دور به امری عادی تبدیل شده است. تامین نیازهای انسان در حد اکثر بهره وری از زمان و قدرت کنترل بیشتر و بهتر بر امور، از یک سو و ضرورت استفاده بهینه از منابع از سویی دیگر باعث شده ساختمان ها، که خود محصول تکنولوژی هستند در هر روز بیشتر در راستای تامین نیازهای انسان شکل یابند. در این مقاله به روند در حال رشد کامپیوتر و فناوری اطلاعات بر زندگی امروزه و ساختمان پرداخته و ضمن معرفی معماری هوشمند و عناصر آن بر روی این مسئله به بحث می پردازیم که چه زمانی یک معماری پاسخگو و معماری متحرک تبدیل به معماری هوشمند می شوند. روش جمع آوری اطلاعات به صورت کتابخانه ای می باشد.

کلمات کلیدی: معماری هوشمند، معماری متحرک، معماری پاسخگو

مقدمه

از سال ۱۹۹۰، زندگی فردی و اجتماعی افراد، با ورود کامپیوتر و ارتباطات و در نتیجه کمرنگ شدن معنی فاصله ها، تغییرات بسیاری نمود. [1] برخی فضا ها شکل مجازی به خود گرفتند و حتی فضا های جدید با کاربرد جدید بوجود آمد. فضاها و مکان های فیزیکی و تعریفشان در طول زمان دچار تغییر شده اند. برای مثال اتاق های ملاقات و کلاس های درس شکل نیمه مجازی و حتی مجازی به خود گرفته اند. زیرا بسیاری از عناصر و اجزاء فیزیکی آنها، جای خود را به کامپیوتر داده اند. در هم آمیختن دنیای فیزیکی ما با کامپیوتر این امکان را فراهم می آورد تا دنیای بدست آمده با ذهنی کامپیوتری بی اندیشد.

کامپیوتر این توانایی را دارد که اطلاعات را دریافت کند و آنها را با کامپیوترها و ماشینهای دیگر تبادل نماید. همچنین کامپیوتر می تواند به راحتی پردازش اطلاعات (پوش اطلاعات، محاسبه، نتیجه گیری) را در مدت زمان کوتاهی انجام دهد و با سرعتی بالاتر از انسانها می تواند تصمیم گیری کرده و عکس العمل نشان دهد.