

# لزوم ارائه نرم افزار بومی مدیریت بحران زمین لرزه در شهرهای ایران

(با در نظر گرفتن تجربیات زلزله های بم، ارسباران)

سید بهشید حسینی<sup>1</sup>، محمد مرادی<sup>2</sup>\*

1- دکتری معماری، عضو هیئت علمی دانشگاه هنر تهران behshid\_hosseini@yahoo.com

2- کارشناس ارشد معماری دانشگاه هنر تهران - 09183870853 - m.moradi.architect@gmail.com

کرمانشاه، خیابان برق، نبش کوی چهارم برق، مجتمع ثمین، واحد همکف

## چکیده :

در کشور ایران، به لحاظ ویژگی زمین‌شناسی، جوی و زیست‌محیطی آن، بلایای طبیعی در کنار روند رو به رشد جمعیت، گسترده‌ترین نگرانی در زندگی مردم تلقی می‌گردد. از این بین زمین لرزه به عنوان یک رخداد ویرانگر بارها در کشور ما تجربه شده و با توجه به آمار موجود، احتمال اینکه در آینده نیز شاهد آن باشیم دور از انتظار نیست. در برابر رویداد زمین‌لرزه در دنیا، برخی ملل نوعی ترس همراه با انتظار را تجربه می‌کنند و برخی نیز آمادگی توان مهار تخریب‌ها و کاهش تلفات ناشی از آن را پیشاپیش تدارک دیده‌اند؛ اما متأسفانه رخداد زلزله مانند همیشه غافلگیرانه بوده و در خاطره انسانها بر خلاف سایر حوادث طبیعی اثراتی شدیدتر از سایر حوادث بجا می‌گذارد.

اما امروزه با ظهور خدمات الکترونیکی و بهره‌گیری از فناوری اطلاعات و ارتباطات به عنوان یک ابزار مناسب برای ارائه خدمات، بستری مناسب برای ایجاد شهرهای الکترونیک فراهم شده است. با شکل‌گیری شهر الکترونیک سرعت ارائه خدمات و تصمیم‌گیری برای مدیران و به تبع آن سرعت عملیات در شرایط بحرانی افزایش می‌یابد. اهمیت افزایش سرعت تصمیم‌گیری در بحران‌ها به حدی است که تصمیم‌گیری درست در چند ساعت اولیه بحران‌های طبیعی می‌تواند از بروز بسیاری از فجایع انسانی جلوگیری کند. با طراحی سیستم‌های نرم‌افزاری، اعم از سیستم‌های بانک اطلاعاتی و سیستم‌های خبره می‌توان به مدیران تصمیم‌گیرنده کمک کرد که در زمان محدود، تصمیم‌گیری‌های عقلایی‌تری انجام دهند.

هدف این مقاله بررسی لزوم ارائه نرم‌افزار برای مدیریت بحران زمین-لرزه در کشور می‌باشد. بدین منظور ابتدا مقدمات پژوهش تبیین شده، سپس با معرفی پیشینه تحقیق و نرم‌افزارهایی که تاکنون در جهان طراحی گشته‌اند، به بیان ضرورت‌های ارائه این نرم‌افزار و خساراتی که در اثر نبود آن ممکن است در هنگام بروز زمین لرزه تحمیل می‌گردد پرداخته می‌شود. در انتها مواردی که باعث تطبیق هر چه بیشتر