

اقتضائات فضایی و کالبدی در طراحی مرکز بازی های بومی با نگرش اسلامی

نویسنده اول: مهدی حمزه ای

نویسنده دوم: نفیسه نائینی

چکیده

باتوجه به زندگی تک فرزندی، آپارتمان نشینی و... بیشتر بازیها به سمت بازیهای رایانه ای و فضاهای مجازی ختم می شود لذا کودکان از ارتباطات اجتماعی و فرهنگ و سنن بومی و سنتی خود دور می مانند. و با توجه به فرموده ی رهبرمعظم انقلاب باید در خصوص احیاء و ترویج بازی های بومی گام بر داریم. از نظر اسلام تیراندازی، سوارکاری و شنا بهترین بازی و سرگرمی است. زیرا اسلام معتقد است که بازی، موجب پرورش قوای جسمی، ذهنی، روانی، عاطفی و اجتماعی فرد می شود. هدف این مطالعه، اقتضائات فضایی و کالبدی در طراحی مرکز بازی های بومی با نگرش اسلامی بود. جامعه آماری تحقیق را کودکان و نوجوانان جامعه اسلامی تشکیل می دادند. پژوهش از نوع ترکیبی می باشد، که در مرحله اول باروش استدلال منطقی آیات و روایات باویژگی فضایی بازی های بومی سنجیده شده و در مرحله بعد باروش اجماع خبرگانی و نظر کارشناسان معماری و روانشناسی کودک الگوهای طراحی فضایی تطبیق نموده است. پرسشنامه ی ۲۴ سؤالی در ۱۲ گروه بازی های بومی با مقیاس ۵ طبقه بندی شدند از آزمودنی ها خواسته شد تا میزان موافقت خود را از ۱ (کاملاً مخالفم) تا ۵ (کاملاً موافقم) نشان دهند. برای تجزیه و تحلیل داده ها، از روش تحلیل استفهام با ایجاد چرخه ای از قیاس و استقراء استفاده شد. برای احیاء بازیهای بومی چه نیازهای فضایی و کالبدی وجود دارد؟ برای پاسخ به این سؤال یافته ها نشان داد که بیشترین میانگین در نیاز به فضای بزرگ مربوط به بازی های قایم باشک، وسطی و الک و دولک می باشد. بیشترین میانگین در پیچیدگی فضا مربوط به بازی قایم باشک می باشد و ...

کلید واژه ها:

بازیهای بومی، اقتضائات فضایی، آیات و روایات، دیدگاه اسلام.